

رویکرد کثرت‌گرایانه به داستان و مخلوقات داستانی

نقد و بررسی رمان بر بنیادهای هستی از مجموعه پتیش خوارگر اثر آرمان آیین

● حسن پارسایی

منتقد ادبی

چکیده

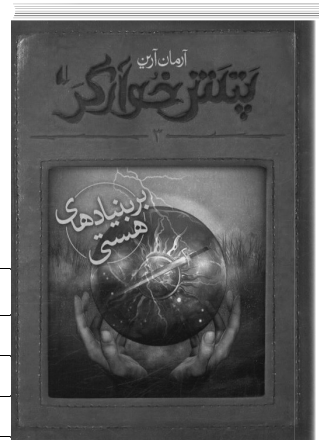
کاوش آثار مکتوب گذشتگان، به‌ویژه کتاب‌هایی که برای آن‌ها مقدس و در زندگی‌شان تعیین‌کننده بوده‌است و در نهایت، یافتن بن‌مایه‌های موضوعی داستانی و فانتزی که ارتباط تنگاتنگی با تاریخ و مردم‌شناسی آن دوران داشته‌است، در عمل، نوعی کشف و شهود عاشقانه و هنرمندانه محسوب می‌شود. در رمان بر بنیادهای هستی نوع موضوعات، تخیلات داستانی، پنداشتها و انگاشت‌های خاص پیشینیان و باستانیان ایران از دنیا و هستی در قالب داستانی بلند ارائه شده که در نوشتار زیر با رویکردی ساختاری-تحلیلی ارزیابی شده‌است.

کلیدواژه

تخیلی و فانتزی، همپوشی، بازگشت ذهنی، حافظه داستانی، افسانه‌ای، اسطوره‌ای، فضا سازی، روایت‌های فرعی، تخیل آزمایشی، تمثیلی، ذهن کثرت‌گرا، حافظه داستانی.

در داستان‌ها و رمان‌های فانتزی و تخیلی، فضا سازی یکی از مهم‌ترین اصول داستانی به‌شمار می‌رود؛ زیرا سبب می‌شود فضای عاطفی، حسی و بصری خاصی شکل بگیرد تا خواننده از همه احساسات و ذهنیات قبلی خود رها و به‌گونه‌ای حسی و ذهنی، در قالب تأثیر پذیری از یک تجربه باور پذیر، وارد ساحت داستان شود. این فضا سازی باید به قدری تأثیر گذار، نیرومند و غالب باشد که رویدادهای داستانی رمان ابتدا همه موجودیت لحظه‌ای، حسی و ذهنی مخاطب را از آن خود کند و سپس به شکلی ضمنی همراه حوادث و موقعیت‌ها به گستره‌های متفاوت و متمایز معتنا به تری بکشاند، طوری که در همه حال ذهن و حواس خواننده اثر در یک حالت غافل‌گیری بماند.

در رمان بر بنیادهای هستی، از سری رمان‌های مجموعه‌ای پتیش خوارگر اثر آرمان



آرین، آرمان. (۱۳۹۶). *پیتاک خوارگر*. بر بنیادهای هستی (پیتاک خوارگر ۳)، ویراستار: احمد پورامینی، تهران، انتشارات افق، ۴۶۴ ص، ۲۳۰۰۰ تومان، ۲۰۰۰ نسخه، رقعی
شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۳۵۳-۲۹۰-۸

آرین که بر اساس داشته‌های روایی کتاب‌های *اوستا* و بندهشن نوشته شده است، نخستین عامل و عنصری که بلافاصله بر احساس و ذهن خواننده تأثیر می‌گذارد و او را وارد لایه‌های داستانی می‌کند، فضای تخیلی و فانتزی رمان است که از همان ابتدا مکان و وضعیت داستانی را غرابت‌زا و گیرا جلوه داده و عملاً عاملی برای همپوشی موضوع و حوادث شده است:

«... خفاش‌ها اما تا آن حد که همهٔ سقف و دیوارهای تالار را بیوشانند، به تالار اژدهایان سرازیر شدند و بعد بی‌هیچ حرکتی همان‌جا نشستند و چشم‌انتظار فرمانی نامعلوم ماندند. آنگاه صدای فش‌وفشی مرگبار از سوراخی تاریک و ناپیدا برآمد و افزون شد تا آن‌ها سرفید و ستبر سایهٔ بلند خویش را در تابش یک روشنایی سرخ به آن‌جا کشاند. جثه‌اش ده‌برابر ماران بزرگ زمین بود و نیروی همهٔ مهیب‌دیوان در چشمان او زبانه می‌کشید. با شتابی ماروش می‌خزید و زبان به هر سو می‌چرخاند. گویی آمادهٔ گزیدن هر جنبنده‌ای بود که بخواهد او را از کار خویش بازدارد... سرانجام از سر صخره‌ای سرازیر شد و با دیدن آن دو بچه‌اژدهای رهاشده نوایی آرام‌بخش سر داد. بچه‌ها در سکوت لرزیدند و تماشایش کردند تا او به آوای اطمینان‌بخش یک پدر دلسوز سخن آغاز کرد: مادر تان رفته است بچه‌ها! او رفته پیش پدرتان و دیگر هرگز بر نمی‌گردد. اژدهاک سه‌سر بالین که کوچک‌ترین فرد خاندانش بود با جسارت پرسید: تو دیگر که‌ای؟» (ص ۹-۱۰).

آرمان آرین به شیوه‌ای چندروایی ابتدا در بخش‌های جداگانه، به موقعیت و شرایط برخی از شخصیت‌ها و موجودات داستانی‌اش می‌پردازد و در بخش‌های بعدی درصدد اثبات ارتباط روایت‌های جداگانهٔ قبلی و یکی کردن روند داستانی اثر برمی‌آید؛ به همین دلیل، از همان آغاز رمان گاهی روایت‌های جداگانه نیز کار کرد یک داستان یا داستانتک نسبتاً جداگانه را دارند و از جنبه‌های تخیلی و فانتزی سرگرم‌کننده و همزمان محتواداری

در رمان *بر بنیادهای هستی*، نخستین عنصری که بر احساس و ذهن خواننده تأثیر می‌گذارد فضای تخیلی و فانتزی رمان است

برخوردارند و رمان را به صورت «روایت در روایت» یا «داستان در داستان» درآورده‌اند. نوع نگاه به شخصیت‌ها، موقعیت‌ها و حوادث، به حدی داستانی و تخیلی است که اجزاء و عناصر به تخیل درآمده در بیشتر موارد تأویل و رمز و رازی داستانی و نمادین به همراه دارند که درک و تعبیرشان همواره مقایسه بین خیر و شر، زیبایی و زشتی و روشنی و تاریکی را حین پیشبرد داستان امکان‌پذیر کرده و در پس زیبایی‌شناختی خط کلی خود روایت، یک روند درون‌متنی محتوایی را به دفاع از زیبایی پی می‌گیرد:

«پئیری اور به میانه پرید و فریاد زد: این قدر وقیحانه ما... ما نکن! هیچ کس نه در این خاندان و نه در سرتاسر این شهر نمی‌پذیرد که خواهرش با یک موجود تاریک و خاکی وصلت کند... هیلاری دری فریاد زد: تو فقط تنی روشن داری پئیری اور... اما او قلبش از روشنی انباشته‌است! هوراسپ مکار با تخبتر به یاری ولیعهد سرزمینش آمد و زمزمه کرد: از مار سیاه روی شانهاش پیداست که چه گذشته روشنی دارد... حتی اهریمن دژخیم هم او را به تمامی نپذیرفته، چه رسد به خاندان والای اوروسار! اوروسار اما از هیچ‌یک از این سخنان اثری نگرفت، آهسته از جایش برخاست و سوی عموی پیرش رفت؛ کسی که همواره آن‌جا بر تخت کوچک‌تر کنار پادشاه پریان می‌نشست و با چشم‌های روشنش به وقایع می‌نگریست و جز در مواقع بسیار مهم لب به سخن نمی‌گشود. در کنار اوشنر سالخورده که همگان او را به خردمندی می‌ستودند، سر فروربرد و آهسته پرسید: یک‌بار دیگر به من بگو که کدامین راه صلاح است عموی عزیزم؟ اوشنر نگاهش کرد و پاسخ داد: فرصتشان بده، پسر... اوروسار سر برداشت و آهی کشید. قدمی از همه آن‌ها دور شد و سپس به دشواری زمزمه کرد: بسیار خب هیلاری دری! من این مرد را می‌بخشم و می‌گذارم برود... به این شرط که همین‌جا برای همیشه جدا شوید و دیگر نام او را بر زبان نیاوری» (ص ۲۱-۲۲).

همه کائنات و جهان هستی تبدیل به جهانی داستانی شده‌است. در این جهان، همه جزئیات در دایره همگونگی، همپوشی و ارتباط، با هم دنیای تازه‌ای شکل داده‌اند که زمینه قیاس آن با دنیای مادی چنان باورپذیرانه و خلاقانه شکل داده‌شده که این ذهنیت را پیش می‌آورند که جهان و هرآن‌چه در آن است، اساساً چیزی جز دنیایی تخیلی و تخیل‌محور نیست و این به کلی ناشی از خلاقیتی است که مبتنی بر روابط علت و معلولی جهان داستان و شأن و جایگاه‌دادن به دنیایی مجازی است تا به شکلی بازخوردی، جهانی واقعی، معنادار و زیبا تصور شود و هم‌زمان، منطق محوری و مهرآوری ایرانیان باستان و زیبایی دین زرتشتی و زیبانان‌دیشی انسان به‌عنوان پیشینه یک ادبیات داستانی تمثیلی و بسیار وجهت‌دار و تأثیرگذار به ارزیابی درآید:

«مهر خندید و به یکی از دالان‌های تیره پیش رویشان که از ابرهای مترکم برخاسته بود، اشاره کرد و گفت: هیچ ذره‌ای در دل این کائنات گم نمی‌شود، چه رسد به تو که عزیزدراندۀ پیران کهن هستی! و هنگامی که در تاریکی محض فرورفتند، بازوی پیرمرد را گرفت، او را بلند کرد و گفت: راه به تو خواهد گفت که کجا... مسمغان که حالا در

آن تاریکی پیچ‌درپیچ، به‌دشواری چیزی می‌دید، ادای احترام کرد و از پله‌های آن ارابه شناور پایین رفت که در قلب آسمان همچنان با شتابی تمام پیش می‌رفت. ترس را پس زد و چشم بست و با وجود همه هراسش آخرین گام را برداشت و پیاده شد... اما افتادن و سقوطی در کار نبود، پایش را که بر حجم ابرها گذاشت، همه چیز روشن شد، او خود را درون تالاری عظیم و بخارآلود یافت که تالار سوم کاخ هُکر بود یا همان که گودال پنجم و مرتبه شناسائی (معرفت) می‌نامیدند» (ص ۴۲).

هر زمانی به‌علت گستردگی و دامنه‌داربودن طرح موضوعی و طرح ساختاری‌اش، در کل دو نوع حادثه را شکل می‌دهد و پیش می‌رود: نوع اول حوادث شامل رویدادهای اصلی‌اند که محوریت موضوعی را دارند؛ نوع دوم، دربرگیرنده وقایع فرعی و جنبی‌اند که الزاماً به حوادث اصلی یا به شخصیت‌ها ارتباط دارند. در یک رمان ساختارمند که موضوعش هوشمندانه و هنرمندانه طراحی شده باشد، تأکید روی حوادث فرعی نباید افزون‌تر از رویدادهای اصلی باشد؛ مگر آن‌که با پرداختن به یک یا دو حادثه و موضوع فرعی، درنهایت، آن‌ها از طریق روند پیچیده و ساختارمند داستان رمان، به‌تدریج و به‌گونه‌ای تأویل‌آمیز و تعلیق‌زا جایگزین حوادث اصلی شوند یا آن‌که به عنوان رویدادهای نسبتاً اصلی دیگر به گستردگی طرح موضوعی و جامعیت رمان کمک کنند.

در رمان بر بنیادهای هستی که براساس کتاب‌های *اوستا* و بندهشن نوشته شده، تأکید بر حوادث فرعی بسیار زیاد است و این برای رمان ضعف محسوب می‌شود. کثرت رویدادهای فرعی و جنبی به‌حدی است که بازگشت ذهنی مخاطب برای یادآوری و تمرکز روی موضوع اصلی دشوار شده‌است. در رابطه با علت‌های دیگر این عارضه نسبی می‌توان تاحدی به جذاب‌بودن خود وقایع و شخصیت‌های فرعی و تأکید زیاد بر آن‌ها و نیز اصرار نویسنده بر این نکته اشاره کرد که او بدون توجه به مهم‌بودن یا بی‌اهمیت‌بودن چنین مواردی، آن‌ها را با شدت و چالش‌های زیاد و تأکیدآمیزی به توضیح و توصیف درآورده‌است. این کار، رمان را به‌شکلی غیرضروری طولانی کرده و بین ذهن خوانندگان و حوادث، موضوع و شخصیت‌های اصلی بسیار فاصله انداخته‌است. توضیحات و توصیفات درمورد کارها و حوادثی معمولی، مثل مورد زیر در رمان زیاد است: «بندار اما هنوز چیزهای زیادی برای کشف کردن داشت؛ پس با دست‌های زمخت

و پینه‌بسته‌اش بر لحاف نرم و حریرگون یکی از تخت‌ها کشید و حس کرد که چقدر خسته است. پس بی‌اختیار پلک‌هایش سنگین شدند و با همان سر و وضع ژولیده به روی یکی از آن تخت‌های عطرآگین خزید و بی‌درنگ در خواب شد! پاره ساعتی بعد اما زیر بال‌پهایی گل‌انداخته بالای سرش بود و فریاد می‌زد: بیدار شو خرسک جوان! برو آن تو و خودت را از جلد چرکینی که روی خودت کشیده‌ای بیرون بکش... می‌دانی چندسال بود که چنین حمامی نداشتیم؟ البته بی‌انصافی است اگر بگویم که هیچ کدامشان پیش‌تر به‌خوبی این یکی بوده‌اند. بندار هم نیم‌خواب و نیم‌بیدار اطاعت کرد، برخاست و به‌سوی حمام رفت. پوستین‌های چرکش را انداخت و به رسم شکارچیان

همه کائنات و جهان هستی تبدیل به جهانی داستانی شده‌است. همه جزئیات در دایره همگونی، همپوشی و ارتباط، با هم دنیای تازه‌ای شکل داده‌اند که این ذهنیت را پیش می‌آورند که جهان و هرآن‌چه در آن است، اساساً چیزی جز دنیایی تخیلی و تخیل‌محور نیست

کوهستان بی‌آن‌که در را قفل کند، در برابر آن حمام سفید و مرمرین که گویی توسط پریان ساخته شده بود، ایستاد و به یاد آورد که نظیر کوچک‌تر و ساده‌تر آن را در دژ شاهزاده گوژپشت دیده‌است... البته این یکی، برکه‌ای نیز در میان داشت که آبی گرم و شفاف‌بخش از آن می‌جوشید، همچون چشمه‌های آب گرمی که گاه در میان کوهساران دیده و به آن‌ها تن سپرده بود، اما این بار در چنان شرایطی بر سر اسرارآمیزترین کوه جهان و در دل‌رباترین خزینۀ گیتی، صفایی دیگر و دوچندان داشت! فکرهايش را کنار گذاشت و با یک جهش سهمگین به میان آن برکه سپید و عطرآگین پرید و قهقهه‌ای سر داد (ص ۱۷۶).

فصلنامه نقد کتاب

تورق و نوبان

سال چهارم، شماره ۱۶
زمستان ۱۳۹۶

۴۷

نوشتن این رمان در چارچوب داستان‌های چندگانه‌اش نوعی تطبیقی کردن داستان‌های اسطوره‌ای، ملی و مذهبی قدیمی و تأکید بر ساختار موضوعی و ساختار داستانی آن‌ها است. شبیه این داستان‌ها در ادبیات باستانی، اسطوره‌ای و ملی اکثر ملل جهان وجود دارد و جزء غنی‌ترین منابع ادبی، هنری، ملی، مذهبی، افسانه‌ای و اسطوره‌ای آن‌ها به‌شمار می‌رود. ابتکار نویسنده در انتخاب منابعی معین و جامعیت دادن به طرح‌های موضوعی و داستانی آن‌ها در قالب طرح گسترده و دامنه‌دار رمان، بسیار هنرمندانه است و البته این اثر، طرح‌ها و تعلقات ذهنی خلاقانه خود نویسنده را هم دربرمی‌گیرد. در نوشتن رمان بر بنیادهای هستی‌تخیل حرف اول را می‌زند. باوجوداین، گاهی در پس حوادث ریزودرشت، غایت‌مندی معینی وجود دارد که در همان شاکله تخیلی و داستانی‌اش به‌طور همزمان و قرینه‌واری مابازاء اجتماعی غیرافسانه‌ای و غیراسطوره‌ای هم دارد:

«مسئغان آهی کشید و پاسخ داد: ما در زمین شرایطی دشوار را می‌گذرانیم که هیچ شباهتی به آرامش آسمانی ندارد... با هر تولد، وسوسه‌ای تازه به زمین افزوده می‌شود و خشک‌سالی و قحطی و بیماری، انبوهی از آدمیان را گرسنه می‌دارند. برخی برای سیر کردن شکم خانواده‌های خود ناچارند تن به کارهایی بسپارند که شاید اگر فقر نباشد به سرشان خطور هم نکند...» «ارت» سر سیمگون خویش را به دانستن جنبند و دمی خاموش ماند؛ در جامه‌هایش انبوهی از گنج‌های آشکار یا گوهران نهفته در قلب معادن جهان موج می‌زدند و بر سرش، تاجی از بزرگ‌ترین زهره‌هستی می‌درخشید. کمربندی از ردیفی الماس بی‌بدیل بر کمر داشت و چکمه‌هایی از زر ناب به پا. شنلش از کلیدهایی فشرده و انبوه در کنار هم تشکیل شده بود؛ برخی زرین، بعضی پولادین و تعداد بسیاری نیز آهنین و مفرغین، زنگ‌خورده و پوسیده، چنان‌که گویی قرن‌ها در اعماق اقیانوس‌ها یا زیر تلی از خاک‌ها مانده بودند! آنگاه فریشتۀ نگاهبان ثروت‌ها زمزمه کرد: اما من کمتر به یاد می‌آورم که مردمان کوچک‌وبازار به وقت احتیاج، برسر این گوهران جنگیده باشند که آنان از سر ناچاری، همواره بهایی کمتر از این، شاید به‌اندازه چند سکه سیاه یا حتی یک توبرۀ سیب‌زمینی، برای تقدیم روح خویش به ستمکاران طلب می‌کنند! آری، نبرد بر سر جواهرات بیشتر در میان طبقه‌ای جریان دارد که هرگز تا هفت نسل بعدشان هم نیازی به شام و نهار نخواهند داشت!» (ص ۸۲-۸۳).

در این اثر شخصیت‌های خاص همانند همه آثار تخیلی و فانتزی، براساس پس‌زمینه‌های فانتزی‌شان و نیز به تناسب نیاز موضوعی و محتوایی اثر در شرایط دشوار، تغییر شکل می‌دهند تا نوعی همسویی با شرایط پیش‌آمده یا وضعیت تنگنایی خاصی که نیاز به تغییری جادویی و غرابت‌زا دارد، شکل بگیرد و شخصیت موردنظر بر شرایط و معضل پیش‌آمده فائق آید و حتی عزیز و محبوبش را هم نجات دهد. همه این‌ها جزء الزامات پیش‌برد روند داستانی موضوع است و تا آن‌جا که قدرت تخیل نویسنده اجازه می‌دهد، اغلب در هر داستانی به شکل خاص خودش رخ می‌دهد. در رمان بر بنیادهای هستی از رمان‌های سریالی پتیش خوارگر به قلم آرمان آرین نیز چنین رخدادهایی به اقتضای موقعیت‌ها پیش می‌آیند:

... حالا به‌وضوح آن موج بزرگ را می‌دید که پشت سرش بر خاسته بود تا او را در هم بکوبد و مانع گریز یکی از اسیران جزایر برزخی‌اش شود. ولی شاهزادهٔ ماردوش بال برکشید و عقابی شد با پنجه‌های نیرومند که دستانش را به‌سوی یار زخمی و رهاشده بر زمینش دراز می‌کرد و شتاب می‌گرفت. از وحشتی که در چهرهٔ هیلاری درمی‌دید بیشتر می‌شد، می‌توانست اندازه‌های هیبت آن موج را دریابد که هر دم افزون می‌شد، اما تنها به بال‌هایش طوری جهت بخشید که هر چه زودتر پایین‌وپایین‌تر بیاید... سپس پنجه‌هایش را به‌سوی دست‌های افراشتهٔ بانویش فرود آورد و در یک دم آن‌ها را ربود. اوج گرفت و به‌سوی آسمان‌های بالا و بالاتر رفت تا جایی که از زیر سایهٔ سیاه آن موج خشمگین به درآمد و صدای مرگبار آن کم و کمتر شد (ص ۱۵۶-۱۵۷).

رمان، در پس حوادث و روند داستانی‌اش که عملاً متشکل از دهه‌ها داستان تخیلی، افسانه‌ای و اسطوره‌ای تودرتو است، از لحاظ محتوایی به داده‌ها و داشته‌های مذهبی زرتشتی و آیین میتراپیسم می‌پردازد که مشحون از تعابیر، تأویل‌ها، تمثیل‌ها، نمادها و داشته‌های فلسفی و عرفانی حکیمانه است و ذهن مخاطب را به‌طور کامل به‌سوی روشنایی‌ها، زیبایی‌ها و نیکویی‌ها سوق می‌دهد:

«... مرد پیر که اینک آنوش و تمامی پیران در او بودند، دید که بر سر هر آدمیزاد و جنبنده‌ای، شمارشی نامرئی است که با او به هر سوی می‌رود و عقربک‌هایش به‌سوی عقب در حرکت‌اند! برای هر کس، آن دم که زاده می‌شود، آغاز به چرخش می‌کند و آن دم که می‌میرد به صفر می‌رسد. سپس چهرهٔ زُرّوان را دید، آن فرشتهٔ پیر دوچهره که یک رو سوی زمان تاریک داشت و یک رخ به‌سوی زمان درخشنده. زُرّوان با دست‌های بی‌شمارش، هر دم آن عقربک‌ها را از نو تنظیم می‌کرد و هزاران هزار ریزفرشتهٔ دیگر در این کار به او یاری می‌رساندند. درست در همان هنگام که مَغ پیر احساس کرد دیگر توان تماشای آن‌همه پیچیدگی و شگفتی را ندارد، سپنتامینو، آن روح کامل آفریدگان، روی به‌سوی دیگر چرخاند و از دل زمان به چهارچوب‌ها و دروازه‌های آغازین مکان رسید. دمی در میانه آن دو به حرکت درآمد و جدا نگرستن به آن دو آفریدهٔ سخت درهم‌تنیده بس دشوار می‌نمود. سپس هنگامی که جان سرشار و شگفت‌زدهٔ مسُغان اندکی آرام

در رمان بر

بنیادهای هستی

تأکید بر حوادث

فرعی بسیار

زیاد است و این

برای رمان ضعف

محسوب می‌شود

شد، مینوی پاکیزه به آهستگی قدم به درون وایو گذاشت... این بار پیرمرد، فریشته‌ای را دید که روزی‌روزگاری، همراه با آفرینش زُروان گشاده که سرتاسر گیتی را آن‌جا که شناخته یا شناختنی می‌نمود- دربر گرفته بود و باقی آفریدگان بر دامان این آفریدهٔ اعظم، گسترده و منتشر شده بودند» (ص ۱۹۲-۱۹۳).

یک رمان فانتزی و تخیلی را باید تا حد قابل‌تصور از روی موجودات عجیب، غرابت‌زایی‌ها و داده‌های نامتعارف و جذاب آن شناخت. درحقیقت، استادی و هنرمندی در طراحی و ارائهٔ همین داشته‌های تخیلی، عملاً آفریده‌شدگان داستان را در بطن موقعیت‌ها و شرایط هوشمندانهٔ اثر قابل‌باور می‌سازد. در رمان بر بنیادهای هستی نیز چنین موجوداتی به‌وفور یافت می‌شود؛ حتی باید گفت که نویسنده، کاربرد داستانی چنین موجودات و شخصیت‌هایی را به‌تناسب نوع موضوع و کتاب‌هایی که منبع تخیل‌زایی ذهن او بوده‌اند، خلاقانه‌عینی‌تر و تخیلی‌تر کرده‌است؛ هرکدام از این موجودات و شخصیت‌ها جذابیت و کارکرد داستانی خاصی پیدا کرده‌اند. مهم‌تر آن‌که برخی از موجودات عجیب و غیرمعمولی رمان شبیه شخصیت‌های داستان‌اند و هم‌زمان تعدادی از شخصیت‌ها هم شبیه موجودات غرابت‌زا و عجایب نامتعارف داستانی‌اند؛ به‌همین دلیل، مخلوقات رمان از نظر زیبایی‌شناختی ذهن تخیل‌محور نویسنده و خلق موجودات و شخصیت‌های داستانی، جزء بدیع‌ترین‌ها و زیباترین‌های دنیای داستان‌اند: «انگره مینو، تنها و با چهرهٔ بی‌نقاب خویش در قلمرو تاریک و دالان‌های زیرزمینی‌اش گام برمی‌داشت. همان‌که هرگز به چشم هیچ انسانی دیده نشده بود، با سر و روی انباشته از گداختگی آتش و ریم^۱ که از سبز تیره تا سرخ سیاه دگرگون می‌شد. با هر گامی و وزشی، گُر می‌گرفت و بعد سایه‌ای در پاره‌های تن او می‌دمید. موهای بس بلند و سرخ او تا روی زمین کشیده می‌شد و انبوهی آن‌ها تنها پوشش پاره‌هایی از تنش بود و به‌طرزی غریب، تنیده و پیچیده برگردانده‌امش... و آن تک چشم سرخ که از تابش آن هاله‌ای پُر توهم بر گرد سر او ایجاد می‌شد. اهریمن با گام‌هایی شمرده و غوطه‌ور در خیالات دور و دراز خویش از دالان‌هایی سرخ‌وسیاه گذشت که به‌تازگی در هم پیوسته و قلمرو او را به بیشهٔ اروس پیوند زده بودند و سرانجام در همان تالاری ایستاد که دروازهٔ بزرگ را به‌تازگی در آن برپا کرده بود. آن‌جا همه‌چیز تازه بود؛ از تراش روی سنگ‌ها و درخشش مشعل‌دان‌های زرین روی دیوارها تا درگاهی که دیوهای سیاه پیکر، آن را از سنگ خاره یکپارچه تراشیده بودند. یاران دیو یئشم^۲ با ظرافتی خاص، صیقلش بخشیده و صنعتگران بارگاه ورن^۳ با معجونی ویژه از پولاد آبش داده بودند. شش هزار دیو خالدار آن را بر دوش کشیده و بر جایش نصب کرده بودند و ششصد دیو سپید برای کندن نقش‌ونگارهای مخوف و بی‌نظیر آن در شب‌های بسیار، زمان گذاشته بودند» (ص ۲۰۵-۲۰۶).

این رمان گاهی با نگره‌ای نمایشی و دراماتیک صحنه‌بندی می‌شود و سپس صحنهٔ موردنظر در ادامه و ارتباط با صفحهٔ قبلی، طراحی موضوعی شده و با رویکرد کاملاً

روایی و داستانی به سبکی فانتزی به پردازش درآمده تا روند داستانی رمان پیش برده شود. در کل، موجودات و شخصیت‌های معین در مکان‌ها و موقعیت‌های گوناگون جای گرفته‌اند و سپس متناسب با وضعیت‌ها و موقعیت‌های بعدی به ترتیب کار کرد داستانی تری پیدا کرده‌اند:

«ایوان زیبای افراشته بر سر دریاچه آهسته و آرام در تاریکی فرومی‌رفت که «فریا» با چشمان اندوهگینش به دهمین غروبی نگرست که از روز رفتن شاهزاده هیولاکش و رفیق سنجایی‌اش می‌گذشت. پدرش کمی آن‌سوتر بر ننویی^۴ آویخته از درختان میوه کاشته بر ایوان، دراز کشیده بود و چرت می‌زد و «آراستی» نیز مدتی می‌شد که با نگاهی غمگین، لب ایوان تکیه زده و به امواج آرام دریاچه خیره بود. این روزها زیاد این‌طور می‌شد و در هر فرصتی به جایی زُل می‌زد و در خاموشی به چیزهایی می‌اندیشید که تنها خودش از داستان آن‌ها با خبر بود... سرانجام دخترک اطراف را پایید و این‌بار زمانی که دید اثری از هیچ پری سرباز یا خدمتکاری در آن اطراف نیست، برخواست و با خشم گفت: تا چه وقت باید روی این ایوان بنشینم و به دنیای قشنگی نگاه کنیم که می‌دانیم به‌زودی تمام خواهد شد؟» (ص ۲۳۶).

بیشتر موجودات غیرانسانی، از دیو و اهریمن و اژدها گرفته تا بزجه و خفاش، همگی کارکرد داستانی فانتزی تری دارند؛ برخی از آن‌ها تغییر شکل و ماهیت می‌دهند و اغلب حرف هم می‌زنند:

«خفاشی که یک خط سفید بر پیشانی‌اش داشت و درشت‌تر بود، گفت: خبر را که برسانیم، انگار شروع می‌شود! آن وقت آن‌ها...» (ص ۲۸۲).

هم‌ارز با داده‌هایی که از *اوستا* و بندهشن گرفته شده و به بیان و نگره داستانی تری درآمده‌اند، برخی از داشته‌های رمان بر ایند رویکرد نویسنده و طراحی‌های ذهنی و تخیلی او در رابطه با چگونگی ارائه ابتکاری موضوعات گوناگون و موقعیت‌های داستانی و حتی شخصیت‌های فرعی است. این نوع نگاه به وقایع، به‌ویژه به شخصیت‌های فرعی و موجودات داستانی، گاهی سبب شده به‌رغم آن‌که این داده‌ها موضوع اصلی و فضای داستان را همپوشی می‌کنند و با آن‌ها سنخیت هم دارند، بسیار برجسته‌تر از موضوع اصلی جلوه کنند:

«سوار دوم یا نیویک زرین کمر غریب: ما برای پیوستن به سپاه بزرگ غرب، راهی جاده اصلی هستیم تا به نبرد کنگ‌دژ بیان برویم. در راه هر که بخواهد می‌تواند با ما بیاید، منتها به شرطی که یک‌سوم از جیره‌اش را تقدیم عالی‌جناب گندرو زرین‌پاشنه کند... سپس دستی به‌سوی یاران پیاده همراهشان که سر و وضعشان تفاوتی با بردگان مزدور نداشت، چرخاند و گفت: بچه‌های ما از همه دنیا هستند! آن کله‌هویچی‌ها از حوالی رودخانه‌ای به نام «دانوب» فرار کرده و به ما پیوسته‌اند و این کله‌زرها هم بخت یارشان بوده که قبل از بسته‌شدن راه توسط دیوها از سرزمین‌های تاریک آن‌سوی رومستان در رفته و به این‌جا رسیده‌اند!» (پام‌نیات) به چکمه‌های کهنه فرمانده سوار بر

نوشتن این رمان
در چارچوب
داستان‌های
چندگانه‌اش نوعی
تطبیقی کردن
داستان‌های
اسطوره‌ای، ملی
و مذهبی قدیمی
و تأکید بر ساختار
موضوعی و ساختار
داستانی آن‌ها است

اسب که تنها لایه‌ای از مفرغ زنگ‌زده بر ساق پا و پاشنه آن‌ها بود، نگرِیست و پاسخ داد: از مهربانی شما دوستان سپاسگزارم... اما من برای دیدار با خانواده‌ام باید به سوی جنوب بروم. آنگاه با احترام سر فرورد و از برابرشان کنار رفت تا عبور کنند، اما گندرو سر اسبش را به سوی یارانش چرخاند و با صدای خش‌داری گفت: بسیار خوب... چیزمیزهایش را بگیرید» (ص ۳۵۴).

در رمان بر بنیادهای هستی، به تاریخ افسانه‌ای ایران بارها اشاره شده و این محتوا، جزء داده‌های داستانی رمان است. به علاوه، همه شاخصه‌های داستان‌وارگی، اسطوره‌ای و تخیلی اثر سبب تقویت شالوده‌های این تاریخ افسانه‌ای شده و همپوشی کامل پیدا کرده‌است؛ از نظر زیبایی‌شناختی نیز در چارچوب واقعیت‌های تخیلی داستان، تأویل‌زایی و غایت‌مندی رمان را در نهایت زیبایی ارتقاء داده‌است:

پشوتن اشاره کرد که در کنار او بر گرد آن میز بزرگ «خودروشن» بنشینند و سپس گفت: آیا تاکنون شنیده‌اید که «فرهوشی کنگ‌دژ» روزگاری در آسمان‌ها می‌زیست و خداوند، به پاس نیکویی و پرهیزگاری شاهزاده سیاووش کیان، آن را به آدمیزادگان بخشید؟ همچنان که کیخسرو، پور سیاووش را نیز در میان ایرانیان آفرید تا کین سیاووش مظلوم را از افراسیاب بدکنش دیوصفت بگیرد... و چنین نیز شد. بر میز روشن و نقره‌فامش نقطه‌هایی شگفت و غریب را با لمس انگشتان خویش جابه‌جا کرد و ادامه داد: این دژ، تنها به نام، شبیه دژهای دیگر است، اما در ذات، ساختار «وَرِجَم‌کرد»^۵ نهان را دارد که «جم»، شاه باستانی به فرمانی دقیق و آسمانی ساخته بود. برای همین، دانشی که در این نهفته است از هیچ‌سو، شباهتی به دانش در دسترس باقی مردمان گیتی در گذشته و حال ندارد. این‌جا دانشی جهش‌یافته جاری است که «هرمزد» مهربان برای نهان کرده و به وقتش به آن‌ها هدیه خواهد کرد» (ص ۳۸۱-۳۸۲).

در مقاطع قابل توجهی از رمان، نویسنده، همه انرژی حسی و ذهنی‌اش را روی حادثه‌محور بودن و خلق موجودات عجیب‌وغریب‌تری متمرکز می‌کند. این خصوصیت نه تنها تخیل‌آزمایی خود نویسنده، بلکه احاطه ذهنی و حسی او را بر داده‌ها و داشته‌های الزامی و داستانی رمان خویش به اثبات می‌رساند. به همین دلیل او موجودات، شخصیت‌ها و جهانی داستانی می‌آفریند که در نوع خود بی‌همتاست؛ در ضمن، حتی برخی از این بخش‌ها به خودی خود حالت یک داستان کوتاه را دارند:

«دود سیاه که همچو دامانی فراخ از جامه‌های یک پری تیهکار به هر سو منتشر شده بود، بر فراز پله‌های تخت‌گاه، گرد «ترتور» پیچید و او را آهسته دربر گرفت؛ سپس به همان زبان بسیار کهن جادوگران، رو به بازوان شبح‌گون دیگرش که در تالار بودند، زمزمه کرد: آن جوجه گستاخ را بیاورید! و ناگهان اشباح شش‌گانه‌ای که در پس ستون‌ها و پیکره‌ها کمین کرده بودند، به سوی «آریارمن» جهیدند و در یک دم او را در میان خود گرفتند. یکی بر شمشیر او کوبید و آن را به میانه‌های تالار پرتاب کرد و دیگری چنان ضربه‌ای از پشت بر سر او کوبید که همچون رفیق شمالی‌اش بر زمین افتاد

و از هوش رفت. پس او را نیز سومین بازو از کف تالار برجید و به دامان سپاه آن پری زاد مخوف بازگشت تا آن اشباح بخارگون، همگی به یک پیکره با دستان بسیار بدل شدند. آنگاه پری خبیث و پیروزمند، غرشی برآورد و همان جا کنار تخت گرشاسپ شاه به جادوگر سندی نگریست و گفت: از ماهی گیران ترسویی که سال هاست به این جا نزدیک نمی شوند، بیزارم. روزی که وقت خروجم از این زندان برسد، همه شان را سنگ خواهم کرد...» (ص ۴۱۸-۴۱۹).

پایان تمثیلی رمان آکنده از غایت مندی و امید است، اما به سبب ناگهانی و تأکید آمیز بودن بیش از اندازه اش عملاً ترفندی عملی و نهایی هم برای پایان دادن به رمان بوده است؛ مادر «آراستی» به او امید می دهد و نتیجه نهایی همه چیز را همان طور که محتوم بودنش هم در فصل های قبلی به دفعات به اثبات رسیده، به پسرش گوشزد می نماید و آن را چرخه حوادث و روندی اجتناب ناپذیر که همواره به خیر، زیبایی و روشنی منتهی می شود، معنا می کند:

«سر به سوی «آراستی» کوچک چرخاند و گفت: روشنایی از میان تاریکی ها خواهد گذشت و شایستگان را با خود عبور خواهد داد، همان که لایق رسیدن به کرانه های جاودان زیبایی اند... و ناگهان با صدای پُرتنین فرّه تکرار کرد: خواهند عبور کرد تا مرزهای آن تابشی که دیگر حتی خیال وهم انگیز خاموشی با آن ها نخواهد بود... نخواهد بود... نخواهد بود! همچنان که با سبد لبریز از ستاره اش در ساحل دریاچه دور می شد، سرخوش و آوازخوان قطعه ای در عظمت روشنایی خواند و نجواکنان زیر لب، در میان درختان راست قامت سپیدار ناپدید شد. «آراستی» اما غرق در اندیشه هایش، در آن کرانه گرگومیش، برجای ماند و به قرص آفتابی نگریست که نزدیک بود از پس کوهساران برخیزد و به تاریکی ها پایان دهد» (ص ۴۳۸-۴۳۹).

دریافت نهایی

در این رمان، پری ها، دیوها، فریشته ها، اژدها، سیمرغ، شیردال، اهریمن، کوسه های شاخ دار، جادوگرها، اشباح شش گانه، گرگ سرها، هیولاها و ده ها موجود ریزودرشت دیگر جلوه داستانی یافته اند، اما کثرت شخصیت ها، موجودات و موقعیت ها و خصوصیات داشته های آنان که رمان را حادثه محور معرفی کرده است، بیش از روند خطی موضوع اصلی، نظر خوانندگان نوجوان را به خود معطوف می کند و این تاحدی فرصت تعمق و تحلیل کردن را از ذهن آن ها می گیرد؛ ضمن آن که کثرت طراحی ها و نمودهای رمان و این که هر شخصیت و موجودی الزاماً با خصوصیت و ویژگی های معینی کارکرد داستانی پیدا کرده است، جامعیت طرح رمان و کثرت عناصر و اجزاء داستانی را به حدی رسانده که خود موضوع اصلی تاندازه ای محوریتش را از دست داده و تحت تأثیر صحنه ها، موقعیت ها، شخصیت های مقطعی و غیرمنطقی و جذابیت موضوعات فرعی قرار گرفته است، طوری که همزمان توصیف ها، موضوعات و روایت های فرعی یا ضمنی

فصلنامه نقد کتاب

نور و نور

سال چهارم، شماره ۱۶
زمستان ۱۳۹۶

۵۲

نویسنده به داده ها و داشته های مذهبی زرتشتی و آیین میترا بیسم می پردازد که مشحون از تعبیر، تأویل ها، تمثیل ها، نمادها و داشته های فلسفی و عرفانی حکیمانه است و ذهن مخاطب را به طور کامل به سوی روشنایی ها، زیبایی ها و نیکویی ها سوق می دهد

کارکرد زیبایی‌شناختی بیشتری پیدا کرده‌اند؛ نویسندهٔ این رمان، در مجموع، جهانی به مراتب لایتناهی‌تر و داستانی‌تر از آن‌چه به منابع اولیهٔ داستانی‌اش مربوط می‌شود، خلق کرده‌است.

یکی از ضعف‌های رمان آن است که برخی از موقعیت‌ها را می‌توان حذف کرد؛ چون نیازی نیست که شخصیت‌های اصلی در روند سفر داستانی‌شان از مکان‌های خاص موردنظر بگذرند یا تا این اندازه با شخصیت‌های جدید روبه‌رو شوند که می‌توان نقش و کارکرد داستانی بعضی از آن‌ها را در پروسهٔ روایت داستان به‌طور موجز و خلاقانه‌تری به کارکردهای شخصیت‌های مشابه فصل‌های دیگر رمان نسبت داد؛ این کار نه تنها شخصیت‌ها و موقعیت‌های دیگر را داستانی‌تر می‌کند، بلکه رمان هم از تعدد بیش‌از حد ماجراها و شخصیت‌ها تاحدی رها می‌شود؛ به‌علاوه، زمینهٔ بیشتری برای برجسته‌شدن موضوع اصلی رمان فراهم می‌شود.

رمان بر بنیادهای هستی، جلد سوم از مجموعه رمان‌های پتیش خوارگر، از نظر اثبات ارزش‌های اسطوره‌ای، افسانه‌ای، ملی و مذهبی ادبیات ایران باستان اثری بسیار قابل تأمل است. این اثر در تقابل با ضعف‌های نسبی‌اش، ویژگی‌ها و برجستگی‌های ارزشمندی دارد؛ از جمله نثر و زبان داستانی جذابی دارد که نشانگر تخیل تحسین‌برانگیز، حافظهٔ داستانی شاخص و ذهن کثرت‌گرا و خلاق نویسنده است. او اثری خلق کرده که با وجاهت موضوعی و ساختاری زیبایی‌شناختی بالایش با بسیاری از رمان‌های تخیلی و فانتزی مهم خارجی برابری می‌کند. در این رمان با بهره‌گیری از قدرت تخیل و به‌خصوص طراحی‌های ذهنی و موضوعی، همهٔ ساحت‌های کائنات و هستی، از خشکی گرفته تا دریا، جنگل، کوهساران و آسمان، جزء موقعیت‌ها و فضاهای داستانی شده‌است. رمان به‌لحاظ نثر و بیان و داشته‌های داستانی‌اش، علاوه‌بر گروه سنی نوجوانان، برای بزرگ‌سالان و حتی نویسندگان جوانی که برای نوجوانان می‌نویسند، آموزه‌های درخوری دربردارد.

پی‌نوشت

۱. چرک
۲. دیو خشم
۳. دیو شهوت
۴. گهواره
۵. جایگاهی اهورایی و آرمان‌شهری که جمشید، پادشاه دوران اساطیری ایران بنا نهاده بود.